



Normativa - REGLAMENTO

Art. 1 INFORMACIÓN GENERAL

La 100 ULTRA MACHU PICCHU, es un evento deportivo, creado y producido por la empresa Aso Aventuras – Grupo empresarial S.A.C., con domicilio legal en la ciudad del Cusco, República del Perú.

Su Comité Organizador lo integran atletas calificados, guías de alta montaña, expertos en rescate de personas y paramédicos.

Art. 2 INSCRIPCIÓN

a) Tasas de inscripción y forma de pago

Tarifas 100 Ultra Machu Picchu / 6ta. Edición 2024

Tarifas en Pre venta 2023; Válida para primeros 100 inscritos o hasta el 27 AGO 2023. 100K Ultra: 145.- US\$ / 70K Ultra: 95.- US\$ / 50K Ultra: 75.- US\$ / 30K Trail: 55.- US\$ / 10K Trail: 40.- US\$

Tarifas en Regular: 28 AGO al 27 DIC; 100K Ultra: 180.- US\$ / 70K Ultra: 140.- US\$ / 50K Ultra: 99.- US\$ / 30K Trail: 70.- US\$ / 10K Trail: 50- US\$

Tarifas Normal: 28 DIC- 5 MAR 2024; 100K Ultra: 250.- US\$ / 70K Ultra: 180.- US\$ / 50K Ultra: 130.- US\$ / 30K Trail: 90.- US\$ / 10K trail: 70- US\$

Términos y condiciones:

- No incluye la comisión de tarjetas vía Pay Pal (6%)
- Los pagos no son reembolsables, pero si transferibles.
- Deposito en moneda nacional al tipo de cambio del día.
- No incluyen traslados, hotel, taxis aeropuerto, otros.
- Descuento especial por grupos y equipos. Consulte al correo.

b) Lo incluido:

- Kit de corredor: camiseta deportiva, polo (t-shirt) Finisher, bolso, gorra, buff o bandana, souvenirs.

- Las atenciones respectivas en cada puesto de avituallamiento.

Art. 3 RECOGIDA DEL DORSAL Y PACK DE CARRERA

La distribución del dorsal y del pack de la carrera tendrá lugar en el Hotel céntrico de Cusco, el jueves 4 ABR y viernes 5ABR/24; de 10:00 am. a 7:00 pm. y viernes 5ABR 2024, desde las 9:00 am. hasta las 3:00 pm. Para recoger los dorsales de carrera, los atletas deben presentar un documento de identidad válido y exhibir todo el equipo obligatorio. Se llevarán a cabo controles aleatorios.



Art. 4 EQUIPAMIENTO OBLIGATORIO

Para hacer frente a todas las diferentes condiciones climáticas posibles el día de la carrera, a su sola discreción y en base al pronóstico meteorológico proporcionado por el organismo competente, los Organizadores pueden modificar la lista de equipos obligatorios. Cualquier cambio puede ser comunicado hasta 12 horas antes del inicio de la carrera, por lo tanto, se recomienda a todos los atletas que tengan todo el equipo obligatorio.

Los atletas deben llevar consigo el siguiente equipo durante toda la duración de la carrera:

- Mochila de carrera para llevar el equipo obligatorio
- Gorro o pañuelo
- guantes cálidos e impermeables
- reserva de agua de al menos 1 litro
- vaso de precipitados de mínimo 15 cl
- dorsal visible durante toda la duración de la carrera
- manta térmica de emergencia (mín. 2.00 m x 1.40)
- silbato • teléfono celular encendido con números de emergencia almacenados
- chaqueta impermeable con capucha integrada, hecha con una membrana impermeable, diseñada para soportar el mal tiempo en las montañas. (Es responsabilidad del corredor traer una chaqueta que respete estos criterios. En caso de un control durante la carrera, el comisario o juez decidirá si la chaqueta respeta los criterios descritos en el reglamento oficial de la carrera).
- linterna frontal con pilas de repuesto o dos linternas frontales con pilas
- calzado adecuado para correr en terrenos (piedras, rocas, grava)
- Para reducir el consumo de plástico, no se entregarán vajillas desechables (cubiertos, vasos, platos, cuencos) en avituallamientos o campamentos, por lo que los atletas deben traer sus propios cubiertos y recipientes si desean comer alimentos fríos / calientes.
- barritas energéticas o alimentos sólidos
- al menos 70 soles (20 US\$) para comprar alimentos en las tiendas de los pueblos, si fuese necesario
- vendajes elásticos para apósitos

El equipo obligatorio se puede usar o colocar dentro de la mochila de carrera. Durante la carrera se llevarán a cabo controles puntuales del equipo.

EQUIPO RECOMENDADO

Se recomienda a los participantes de la carrera que traigan consigo el siguiente equipo:

- pantalones impermeables
- sales minerales
- gafas de sol
- sudadera caliente de manga larga
- protector solar
- una tercera capa (forro polar, chaqueta acolchada, etc.) en caso de clima particularmente frío.



Se permiten bastones de trekking.

Art. 5 PLAZOS MÁXIMOS Y TIEMPOS LÍMITE; RETIRARSE DE LA CARRERA

Para los 100K ULTRA El tiempo máximo permitido para llegar a la meta es de 24 horas (antes de las 6 de la tarde del sábado 6 de abril). Para los 70K ULTRA, su tiempo límite es de 16 horas., es decir, que el último corredor tiene que cruzar la línea de meta antes de las 6:00 pm., del sábado 6 de abril. Un servicio de "acompañamiento" a los últimos corredores, estará disponible desde el pueblo de Socma.

Se estableció un punto límite de tiempo / corte, únicamente para las pruebas o distancias Ultra, donde un autobús de enlace estará presente para recoger a los atletas tardíos y llevarlos de regreso a la meta.

PUNTO	TIEMPO DE CORTE	TIEMPO LÍMITE
Corte: Km. 80.8, Socma	Ante de las 10:00 am. del sábado 6 de abril.	100K ULTRA Límite: 24 horas
Corte: Km. 44.5, Socma	Antes de las 10:00 am. del sábado 6 de abril	70K ULTRA Límite: 16 horas
Corte: Km. 28.5 Socma	Antes de las 11:00 am. Del sábado 6 de abril.	50K ULTRA Límite: 12 horas

Con el fin de salvaguardar la salud de los participantes, el personal médico en los puntos de control tiene la autoridad de detener a los corredores que se consideran no aptos para continuar la carrera. En este caso, el participante deberá seguir las indicaciones del personal médico. Cualquiera que no lo haga será inmediatamente descalificado.

Los participantes que lleguen a los puntos de control después del tiempo máximo, los que estén lesionados y los que el personal médico considere no aptos para continuar la carrera, y cualquier otro atleta que decida abandonar, serán llevados a la línea de meta en autobús. Por razones logísticas, los atletas que han abandonado pueden tener que esperar antes de ser acompañados a la zona de meta.

Cualquier participante que abandone la carrera en cualquier punto que no sea el de control establecido debe hacer su propio camino de regreso a Ollantaytambo – la meta- e informar inmediatamente a los organizadores de la carrera por mensaje de texto al número indicado en el dorsal.

Art. 6 AVITUALLAMIENTOS

Los atletas deben correr en semiautonomía y deben llevar al menos un litro de líquido. La semiautonomía se define como la capacidad de ser autónomo entre dos avituallamientos en relación con la alimentación, el equipamiento y

la seguridad y de poder adaptarse a cualquier problema que pueda surgir (mal tiempo, dolencias físicas, lesiones...).

Esto implica las siguientes reglas:

- Los alimentos y bebidas de las estaciones de refrigerios deben consumirse en el lugar. Las bolsas Camel Bak y las botellas de agua solo pueden llenarse con agua. Al salir de una estación de refrigerios, los atletas deben tener suficiente agua para llegar a la siguiente estación de avituallamiento o hidratación.
- En los avituallamientos se dispondrá de una serie limitada de alimentos y bebidas que los Organizadores consideren adecuados para garantizar una dieta adecuada a los atletas de carrera. Cualquier requisito dietético especial debe ser manejado de forma autónoma por los atletas.
- Para reducir la producción de residuos, se recomienda traer sus propios cubiertos y recipientes si desean comer alimentos fríos / calientes.

La asistencia a los atletas por parte de familiares o miembros del equipo solo está permitida en algunas estaciones de avituallamiento (véase el art. 10), en las áreas designadas y con el acuerdo del jefe de la estación de avituallamiento. Los atletas pueden hacer uso de la asistencia de una sola persona cada uno.

Hay 6 avituallamientos a lo largo de la ruta:

AVITUALLAMIENTOS	DETALLES
Km. 13 Comunidad Corao	Para los 100K, ideal para alimentos sólidos calientes. Se permite la ayuda externa de familiares o amigos.
Km. 30.5 Comunidad /laguna de Piuray	Para los 100K, atención, alimentos sólidos. Sitio de partida de los 70K.
Km. 48.2 Laguna Huaypo	Mitad de carrera para los 100K. Sitio ideal para alimentación completa.
Km. 60.8 Maras (pueblo)	Otro lugar clave para abastos. Se permite la asistencia externa.
km. 80.8 Pueblo de Socma	Pequeño poblado, el último antes de la meta en Ollantaytambo. Dotado de alimentación; para todos los gustos, dulces, salados. Se puede elegir un menú variado calientes y fríos.
Km. 95 Sitio Intipunku	Ubicaremos una carpa, o bien antes o después del sitio arqueológico, pero será visible para todos. Aquí los básico únicamente. Alimentos fríos.



Ollantaytambo, la meta.

En la línea de meta habrá otro avituallamiento; también será posible tener una comida caliente.

Si usa un filtro de agua, hay varias fuentes a lo largo de la ruta donde los atletas pueden rellenar su suministro de agua. Durante el día, también será posible que los atletas se detengan en las tiendas o quioscos a lo largo de la ruta para comprar comida y bebida (a su cargo).

Art. 7 ASISTENCIA DURANTE LA CARRERA

La asistencia dada a los atletas por familiares o miembros del equipo solo está permitida en las siguientes estaciones de avituallamiento, en las áreas designadas y con el acuerdo del jefe del Puesto de avituallamiento.

Cusco, antes de la partida, Km. 13 Comunidad Corao, Km. 30.5 Comunidad o laguna Piuray, Km. 48.2 Laguna Huaypo, Km. 60.8 Maras (pueblo), km. 80.8 Pueblo de Socma, Km. 95 Sitio Intipunku.

Art. 8 VESTUARIOS, DEPÓSITO DE BOLSAS Y BOLSAS DE CORREDOR VESTUARIO

Todo corredor o atleta, deberá dejar su bolso para la meta, un mínimo de 24 horas antes de su partida. La Organización le entregará un bolso único para depositar sus cosas personales de carrera.

Las bolsas deben exhibir claramente la etiqueta de número entregada a los atletas con dorsales. Se aconseja a los atletas que no coloquen objetos de valor en sus bolsas. En cualquier caso, los Organizadores no aceptan ninguna responsabilidad por cualquier robo, pérdida o daño de las bolsas o su contenido.

Después de la carrera, las bolsas se podrán recoger en el lugar indicado en el Programa. En ningún caso los Organizadores enviarán bolsas no recogidas a las residencias de los deportistas.

BOLSAS DE CORREDORES 100K y 70K – CAMBIO TECNICO

Cada atleta recibirá una bolsa con su dorsal en la que colocar una muda de ropa, un par de zapatillas y geles o barras, para usar en el KM. 60 pueblo de Maras para los 100K, y KM 44 pueblo de Socma para los 70K.

Se aconseja a los atletas que no coloquen objetos de valor en sus bolsas. En cualquier caso, los Organizadores no aceptan ninguna responsabilidad por cualquier robo, pérdida o daño de las bolsas o su contenido.

Art. 9 INICIO DE CARRERA

Programación de partidas:

100K ULTRA, Plaza de armas del Cusco, 6:00 pm. / VIE 5 abril

ULTRA
MACHU PICCHU



70K ULTRA, laguna de Piuray, 02:00 am./ SAB 6 abril

50K ULTRA, laguna de Huaypo, 05:00 am. / SAB 6 abril

25K TRAIL, Ingreso a Socma, 07:00 am. / SAB 6 abril

10K TRAIL, Ollantaytambo, 08:00 am. / DOM 7 abril

Art. 10 RECORRIDO DE LA CARRERA

El recorrido de la carrera 100K ULTRA MACHU PICCHU ha sido clasificado con una etiqueta roja: itinerario EE para excursionistas expertos. Este itinerario requiere la capacidad de correr en tipos particulares de terreno, así como senderos o caminos impermeables o traicioneros (laderas con afloramientos rocosos o escombros).

La carrera 100K ULTRA TRAIL 2024 toma la siguiente ruta:

Un trazado de ruta espectacular, como es costumbre del Equipo técnico de 100 Ultra Machu Picchu para esta 6ta. Edición 2024. La salida desde la ciudad del Cusco, antigua capital del Imperio Inca, con dirección al norte (donde está ubicado Machu Picchu), por un camino real Inca o Qhapaq Ñan, hasta el puerto o abra de Corao. Bajamos hacia la comunidad, sigue un ascenso vertical a la mítica laguna Qoricocha (Laguna de Oro).

El desafío de los Andes. El trazado nos lleva a la próxima laguna de Piuray. Espacio para recuperar - caminos semi y planos- así llegamos a laguna de Huaypo. Recibiendo toda la energía de los espíritus femeninos o guardianes ancestrales que habitan en dichas lagunas (cochas) sagradas. Llegamos a Maras, centro productor de las sales minerales, sigue Moray; un centro de biotecnología de la agricultura Inca, seguimos un camino semiplano para recuperar energías, pues se acerca un descenso vertical hasta la quebrada de Pachar.

Esta etapa es técnica, y de subida, etapa final de 25 km. (revisen la altimetría), un sendero técnico, ideal para expertos en Trail, su ascenso a un puerto o abra pondrá en práctica todos tus recursos de corredor experimentado. La gloria está cerca, descenso técnico y de alta concentración, llegamos al sitio Inca de Inti Punku (Puerta del Sol), la vista a las montañas y el valle sagrado pagará

con creces esta ruta Ultra Trail, desde aquí inicias el descenso de los últimos 10 kms. por un sendero antiguo - igual de técnico- , estarás ya en el paraíso del Valle Sagrado de los Incas. La meta de los 100K en la plaza principal de Ollantaytambo, la puerta de ingreso al gran Machu Picchu. 5 distancias una sola pasión: correr por las montañas. Bienvenidos a 100 Ultra Machu Picchu.

En caso de que se produzcan condiciones climáticas adversas o uno o más caminos se vuelvan inaccesibles, se describirán rutas alternativas en la sesión informativa antes del inicio de la carrera. Los kilómetros de carrera no están marcados.

Los atletas deben adherirse estrictamente a la ruta de carrera marcada y

ULTRA
MACHU PICCHU

evitar tomar atajos o cortar secciones de la ruta.

Cualquier salida de la ruta oficial dará lugar a la descalificación y será bajo el riesgo exclusivo de los atletas.

Art. 11 SEGUROS

La organización recomienda encarecidamente a los participantes que contraten un seguro individual válido para cubrir posibles accidentes y/o de viajes.

Art. 12 PUNTOS DE SEGURIDAD Y CONTROL

Los organizadores y el equipo de rescate, se posicionarán en los puntos críticos, a lo largo de la ruta de la carrera.

Las ambulancias con paramédicos se colocarán en diferentes puntos a lo largo de la ruta de la carrera, pero también en la salida y la llegada, donde estará presente un médico y un centro médico avanzado.

Se establecerán puntos de control a lo largo de la ruta, donde los miembros del personal controlarán a los atletas a medida que pasen y también aplicarán controles aleatorios para verificar que los atletas estén en posesión del equipo de carrera obligatorio.

Si alguien se niega a someterse a la verificación del equipo de carrera obligatorio, será descalificado inmediatamente.

Art. 13 MEDIO AMBIENTE

La carrera tiene lugar en un área de parque natural protegido con un ecosistema natural. Por lo tanto, se requiere que los participantes respeten plenamente el medio ambiente, no dejando basura, recogiendo flores o molestando a la vida silvestre. Cualquier persona que se encuentre dejando basura a lo largo de la ruta será descalificada de la carrera e incurrirá en las sanciones establecidas por la normativa municipal. Los organizadores invitan a los atletas a traer una bolsa para llevar basura o pañuelos a las estaciones de refrigerios.

Es obligatorio seguir los caminos señalizados evitando atajos que puedan dañar el entorno circundante.

Para reducir la producción de residuos, no habrá vajilla desechable (cubiertos, vidrio, platos, cuencos) en los puntos de avituallamiento y bases de vida, por lo que los atletas deben traer sus propios cubiertos y recipientes si desean comer alimentos fríos / calientes.

Art. 14 CLIMA Y CANCELACION DE CARRERA

En caso de condiciones climáticas adversas (niebla densa, nieve o tormentas eléctricas), los Organizadores se reservan el derecho de realizar cambios de última hora, incluso durante la carrera, en la ruta para eliminar posibles peligros o condiciones que puedan causar dificultades a los participantes. El personal

informará a los participantes de cualquier cambio. Los Organizadores también se reservan el derecho de suspender o cancelar la carrera si las condiciones climáticas son tales que ponen en riesgo a los atletas, al personal o a los equipos médicos.

Art. 15 INHABILITACIÓN, SANCIONES Y RECURSOS

Las siguientes infracciones darán lugar a la descalificación inmediata y la retirada del dorsal:

- no pasar un punto de control;
- tomar atajos;
- dejar basura a lo largo de la ruta de la carrera;
- no ayudar a un participante en dificultad;
- insultar o amenazar al personal o a los voluntarios;
- utilizar el transporte durante la carrera;
- negarse a someterse a controles por parte del personal médico a lo largo de la ruta de la carrera;
- negarse a permitir controles de equipos obligatorios.

Se incurrirá en una multa de una hora por las siguientes infracciones:

- no tener una lámpara frontal, un anorak, una manta de emergencia, una bolsa de camello o una botella con una capacidad de 1 litro.
- hacer uso de asistencia no autorizada o asistencia fuera de los ámbitos establecidos en el Reglamento.

Se incurrirá en una sanción de treinta minutos por las siguientes infracciones: • no tener:

un silbato, baterías de repuesto, top de manga larga, pantalones largos o medias, gorra o pañuelo, guantes, vaso de precipitados; No mostrar el dorsal.

La sanción podrá aplicarse inmediatamente tan pronto como se haya establecido la infracción o al final de la carrera. Las penalizaciones o descalificaciones pueden ser apeladas escribiendo a la dirección de la carrera dentro de los 30 minutos posteriores a la publicación de los resultados de la carrera. Las apelaciones serán evaluadas y respondidas en el tiempo necesario; Las decisiones son definitivas, sin apelación.

Art. 16 RANKING Y PREMIACION CATEGORIAS

Todos los participantes que terminen la carrera dentro del límite máximo de tiempo recibirán una medalla y T shirt Finisher del 100 Ultra Machu Picchu.

Los 3 primeros hombres y las 3 primeras mujeres de la clasificación general podrán participar en la entrega de premios.

Las categorías de edad son las siguientes:

18 – 39 años
40 – 50 años
51 – 60 años
61- 65 años
66 + años

Para habilitar una categoría se debe tener 5 corredores con dicha edad, caso contrario pasarán a la categoría anterior.

Art. 17 DERECHOS DE IMAGEN

Al registrarse, los atletas autorizan a los Organizadores a utilizar libremente cualquier imagen fija o en movimiento que los represente durante su participación en la 100 Ultra Machu Picchu, sin límites territoriales o de tiempo.

Art. 18 RENUNCIA DE RESPONSABILIDAD

La inscripción voluntaria y la posterior participación en la carrera indican la plena aceptación de las reglas y regulaciones de la carrera y cualquier cambio posterior realizado en ellas. Al registrarse, los participantes eximen a los Organizadores de cualquier responsabilidad civil o penal por daños a personas y/o bienes causados por o a ellos.